G7000048A



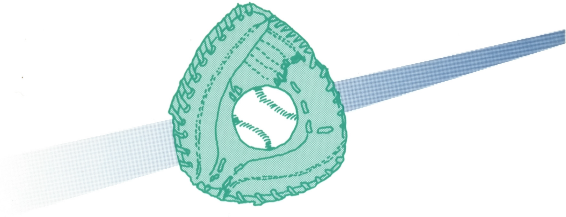
# 究極ハリキリスタジアムⅢ™

とりあつかいせつめいしょ
**取扱説明書**

キャッチ・ザ・ハート ——

**TAITO**

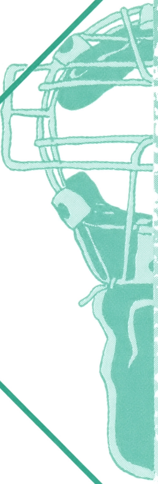
タイトー・ファミリーコンピュータ・カセット TFC-KHⅢ 6900



このたびはタイトーゲームカセット「究極ハリキリスタジアムⅢ」をお買上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。このゲームに登場する球団名・選手名はいずれもフィクションであり、実在の球団・選手とは何ら関係がありませんので、ご了承下さい。

■使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切った状態で行ってください。
- 端子部にさわったり、水にぬらしたりすることは、絶対にしないでください。
- 強いショックを与えたり、分解したりしないでください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影法式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
- 高温や湿気の多い場所で使用したり、保管することは避けましょう。
- 使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜くようにしてください。
- テレビ画面からは、なるべく離れてゲームをするようにしましょう。
- 長時間ゲームをする時は、健康のために約2時間ごとに10～15分の小休止をとりましょう。

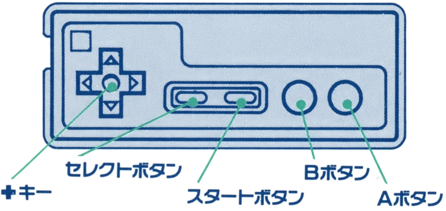


# CONTENTS

## 〈目次(もくじ)〉

# 1. ゲームをはじめる前に

## ■コントローラーの使い方




**✚キー**：選手の移動、塁の指定、球種、コースの選択、バッターの移動、カーソル移動。

**セレクトボタン**：モードの選択。

**スタートボタン**：ゲームのスタート、タイムの宣告。

**Aボタン**：バッティング、ピッチング、送球、ファインプレイ、帰塁、コマンド決定。

**Bボタン**：走塁、ランダンプレイ、牽制、バント(2回でバント、バント解除)、ファインプレイ。

コントローラーについている5つのボタンをすべて駆使してゲームを進めなければならない。守備も攻撃も君の反射神経次第なのだ。すばやく、正確に操作できるようにしようぜ。

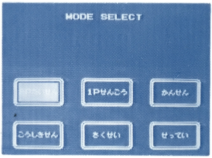
なお、コントローラーIIでも「スタート」「セレクト」以外、操作は同じ。また、基本的に先攻チームはコントローラーI、後攻チームはコントローラーIIでプレイしよう。

# 2. ゲームのスタート

**プレイボールの前に**
**たくさんのことを決めなければならない。**
**試合に勝つためには**
**様々な角度から検討が必要なのだ。**

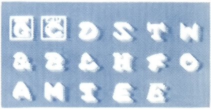
## ■モード選択

タイトル・デモ時にスタートボタンを押すとモード選択画面になる。✚キーでセレクトし、Aボタンで決定しよう。

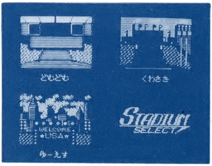



## ■2Pたいせん

● これは2人で対戦するモードで、コントローラーⅠが先攻、コントローラーⅡが後攻。Aボタンを押すとチームセレクト画面になるので、好きなチームを選んでAボタンで決定しよう。一度決定するとキャンセルは出来ないよ。



● 次に、球場を選択する。どむどむ、くわさき、ゆーえすの3つから一球場を選択してAボタンで決める。

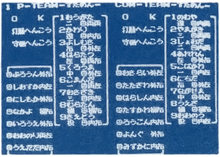


●球場を選んだ後は先発投手だ。(同様にAボタンで決める)

上4人が先発タイプ
中4人が中継ぎタイプ
下2人がリリーフタイプ




●最後に、スターティング・オーダーを決定する。選手の変更をしない場合はOKにカーソルを合わせてAボタンで決定。打順の変更をしたい場合は、カーソルを打順変更に合わせてAボタンを押す。(キャンセルする時はBボタン) するとスタメン表の打順にカーソルが移るので、まず入れ換えたい1人をAボタンで選び、次に入れ換えたいもう1人をAボタンで決定すると、2人の打順が入れ換わる。控えの選手をスタメンに入れる場合も同様だよ。選手のコンディションは黄色い表情マークで表示されるので選手交代のめやすにしてね。また、守備の変更をする時も同様だからね。OKを選ぶと、いよいよゲーム開始!



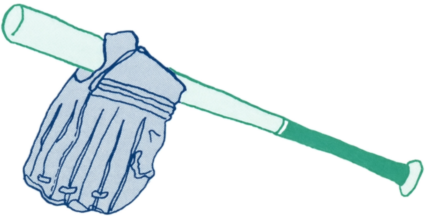
## ■1Pせんこう

このモードはコンピュータと対戦するモードだ。
後攻で対戦したければセレクトボタンを押すように。以下の手順は、2P対戦とおなじ。なお、COM側の先発、スタメン決定はCOMが自動的に行う。

## ■かんせん

COM同士の試合を観戦するモード。
Aボタンを押すと、チームセレクト画面になるので、対戦させたい2チームをAボタンで選んでじっくり観戦しよう。

◆2P、1P、かんせん等の試合結果はスポーツ紙に表示される。ゲームにリアリティが加わって、より楽しく遊ぶことができそう。Aボタンで紙面の切り替えができる。また、この時にスタートボタンを押すとタイトル画面に戻るよ。(ただし公式戦だけは違う)



# こうしきせん

## PENNANT RACE

**これはペナントレース・モードだ。**
**6人まで参加することができ、**
**チーム成績及び個人成績は**
**すべてバックアップされるのだ。**

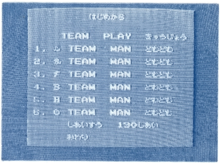
### ■こうしきせん

● ✚キーでカーソルをこうしきせんに合わせ、Aボタンで決定する。すると画面はこのように変わるので、まず「はじめから」にカーソルを移動しAボタンで決定、リーグを作成する。



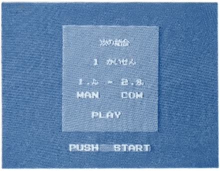

● A・Bボタンでリーグに参加する6チームを決める。各チーム、MAN／COMかをA・Bボタンで決める。全チームCOMにする事も可能。そして各チームのフランチャイズ球場を3球場よりA・Bボタンで決定する。試合数の設定は5試合、15試合、30試合、50試合、100試合、130試合の中から選択する。(試合数とチームの途中変更はできないよ)

●チームやプレイ等すべて設定し終わったら、カーソルを「おわり」に合わせAボタンを押す。
いよいよペナントレースの開始！



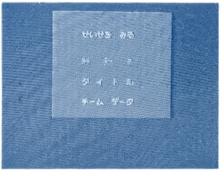

●リーグ途中でMAN／COM、球場を変更したい場合、✚キーで「とちゅうへんこう」に合わせAボタンで決定すると変更が可能。「はじめから」で変更しちゃうと、それまでバックアップされていた試合のデータはすべて消えてしまうので注意しよう。

●リーグの作成が終わったら「こうしきせんさいかい」でAボタンを押す。次の画面になったらスタートボタンを押し、ゲームをスタートさせよう。（操作の手順は「2Pたいせん」と同じ）




※両チームがCOMの時はAボタンでWATCH又はPASSを選択する。WATCHは「かんせん」と同じ。COM同士の試合が観戦できる。PASSの場合は試合経過が省かれ、結果のみが表示されるのだ。

●各チームの成績が見たい時は、✚キーでカーソルを「せいせきみる」に合わせAボタンで決定。Bボタンでキャンセル。



# PENNANT RACE

勝敗表／成績が表示される。

タイトル／打率、本塁打、打点、盗塁、三振、四死球、防御率、勝、敗、セーブ、奪三振、登板数。以上のタイトルを✚キーで選んでAボタンを押すごとに成績順に表示される。

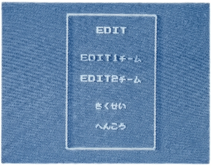
チームデータ／各チームの個人データを見ることができるんだ。（Aボタンで決定、Bボタンでキャンセル）

● 130試合最後まで全力を尽くして戦い、リーグ優勝を果したチームは、コンピュータが選んだ1チームと日本シリーズを戦うことができる。日本シリーズは1試合のみなのだが、何度でもチャレンジできるからガッツを見せようぜ。

## 公式戦の注意事項

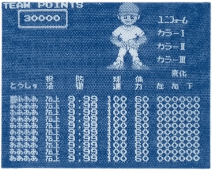
ペナントレースは長丁場だ。この長いペナントレースを勝ち抜くには、常に選手のコンディションを整えておこう。特に、ピッチャーのローテーションには気を使いたい。ローテーションを無視して連続登板させると、ピッチャーのスタミナは回復しないよ。先発投手には中3日ほどの休養をあげるようにしてね。

## ■さくせい




●自分だけのオリジナルチームを作成するモードだ。2チームまで作る事ができる。

✚キーでカーソルを「さくせい」に合わせAボタンで決定する。




●まず、EDIT1とEDIT2どちらを作成するか、Aボタンで決める。次に、新たに作成する場合は「さくせい」、データを変更する場合は「へんこう」にカーソルを合わせ、Aボタンで決定する。

●オリジナルチームのユニフォームを作ろう。
ユニフォームの種類と色がA・Bボタンで設定できる。(Aボタンが順送り、Bボタンが逆送り)

●次に、オリジナルチームのパラメーターを入力しよう。各選手にパラメーターをふりわけていくにつれて左上の数字が減っていく。数字が0になるとそれ以上パラメーターを入力することはできなくなるので注意しよう。

●セレクトボタンを押すと打者のパラメーター画面に切り変わる。うまくバランスを考えてチームをEDITしたいものだ。すべて入力が終わったら、「おわり」にカーソルを合わせ、Aボタンを押そう。これでEDITしたチームデータがバ

ックアップされるのだ。

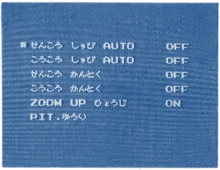
- もし途中でチームデータを変更したい場合は、「へんこう」で同様にすればいいよ。

- EDITチームもペナントレースに参加できるから、自分のチームがどう戦うか楽しみだね。

※選手のパラメーターはすべてA・Bボタンで入力するが、野手や守備位置のみAボタンでホールドした後、✚キーの左右で変更しよう。

## ■せってい

これはゲームの前の設定変更をするモードだ。✚キーでカーソルを「せってい」に合わせAボタンで決定する。




①せんこうしゅびAUTOをONにすると、先攻チームの守備がすべてAUTOに変更することができるぞ。補球までは自動だが、そのあとの送球は各自が行ってね。

※ON／OFFの切り変えはすべてAボタンだよ。

②こうこうしゅびAUTOをONにすると、後攻チームの守備がすべてAUTOになる。

③せんこうかんとくをONにすると、先攻COMチーム（1P、かんせん）のスタメン決定や交代ができるのだ。

※OFFの場合、COMがすべて自動で行うよ。（コントローラーⅠ使用）

④こうこうかんとくをONにすると、後攻COMチームの選手交代ができるよ。（コントローラーⅡ使用）

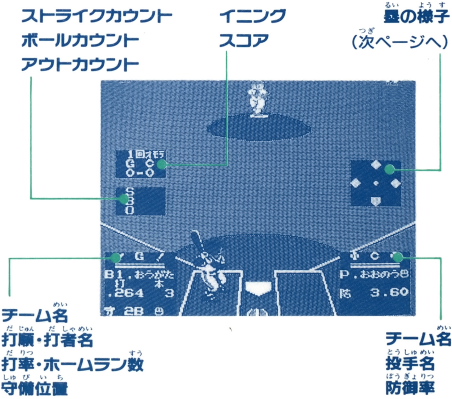
⑤ZOOM UPひょうじをOFFにすると、ZOOM UP表示

がされなくなるよ。

⑥PIT.ゆうりは、ピッチャー有利な試合展開ができるモード。
BAT.ゆうりは、バッター有利な試合展開ができちゃうというモードなのだ。

# 3. 画面構成

**ピッチャーとバッターの対決は**
**この「ズームインモード」画面で楽しめる。**
**牽制球を投げようとしたり、**
**バッターがボールを打ったりすると**
**「ズームアウトモード」に変わる。**



●塁の様子（前ページ参照）

ランナーのいる塁はヘルメットのマークで表される。
まん中の白い点は守備位置を表している。
シフトの目安にしよう。（シフト方法はP16守備参照）



# 4. 攻撃方法

## ■バッティング

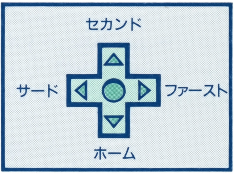
●✚キーで、バッターの位置を決め、Aボタンでバットを振る。途中でボタンをはなすとスイングも止まるよ。（できるだけ前に立ってボールが変化する前に打ったり、ボールの変化を予測して対応できる位置でかまえていたり、色々な作戦がたてられるというわけだ）

●Bボタンを2回押すとバントになるんだ。また2回押すとバントが解除になるよ。（ただし、✚キーを押したままではバントはできないからね）

●Bボタンを2回、そしてAボタンを押せば、バント体勢からノーマルスイング「バスター」を行うことができるんだ。これで守備側の前進守備の裏をかくことができるぞ。しかし、これはタイミングが難しく高度な技を要するのだ。

### ■進塁

ランナーを進塁させる時は、✚キーで塁を指定してBボタンを押す。




### ■帰塁

ランナーは、バッターがボールを打った瞬間、次の塁へと走り始める。帰塁させたい時は、✚キーで戻りたい塁を指定してAボタンを押そう。いったん次の塁を踏んでしまうと、もう戻ることはできないので注意しよう。

### ■盗塁

盗塁する塁を✚キーで指定し、Bボタンを押せばセットされる。実行は守備側がAかBボタンを押すことにより実行される。つまり、ピッチャーがボールを投げるか、牽制球を投げようとするとスタートする。

## 5. 守備方法

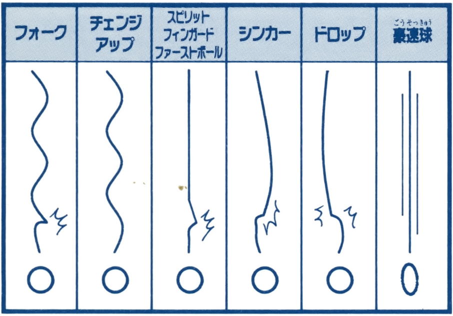
### ■ピッチャー

ボタンの操作でバリエーションのある投球ができるぞ。✚キーでマウンド上の位置を決め、Aボタンで投球開始だ。

## ●スピードと球種

✚キーの下を押しながらAボタンを押すとスピードボールが投げられる。上を押しながらAボタンを押すと、それぞれのピッチャーが持っている「決め球」を投げることができるぞ。Aボタンだけだと、そのピッチャーのノーマルスピードだ。

### 決め球（1投手1種類）




## ●コース

ボールを投げる瞬間に✚キーの左右を押すとインコースやアウトコースを投げ分けることができる。

## ●変化球

ボールが手から離れたら✚キーの左右を押そう。ピッチャーの実力に応じて、ボールがカーブ、シュートをするよ。

## ●牽制球

ピッチャーがランナーのリードを見たい時は、Bボタンを押そう。その時に、Aボタンを押せば牽制球が投げられる。

## ■守備

守備側はピッチャーがボールを投げる前に、守備のシフトを行うことができる。視界に入るのはセカンドとショートだけだが、ピッチャーとキャッチャーを除く野手全員をシフトさせることができるのだ。

シフトを行いたい場合には、✚キーをすばやく2回押す。✚キー上は守備後退。下は前進守備。左は左シフト。右は右シフトというわけだ。

※外野手は内野手の2倍分シフトするからね。

## ●補球

MANモードの時は、✚キーで野手を移動させよう。

## ●ファインプレー

打球が野手の近くに飛んだ時、AかBボタンを押す。タイミングが合えば、ファインプレーを見せてくれるぞ。（✚キーの左右で横っ飛び。✚キーの上でジャンプ。✚キーの下でダイビングキャッチをみせてくれるんだ）

## ●送球

✚キーで塁を指定してからAボタンでスローイングさせる。塁指定がないと、ファーストへ投げてしまうからね。

※送球時、塁指定とAボタンを同時に押すと速いスローイングを見せてくれるよ。

## ●塁タッチ

ボールを持った選手は、✚キーで塁を指定してBボタンを押せば、そのベースに向かって走りだすよ。状況判断も君のカン次第だね。

堅い守りは勝利への第一歩。ボタンをうまく操作して頑張ろう。

# 6. 選手交代

**試合中に選手交代を行いたい場合は、**
**ピッチャーが投球動作に入る前に**
**スタートボタンを押そう。**
**タイムがかかったらAボタンを押して決定だ。**
**（キャンセルはBボタン）**

**■守備側**／投手と野手の交代ができる。カーソルの上下でセレクト。
投手…変えたい投手を選んでAボタンで決定。
野手…変えたい守備位置にカーソルを合わせAボタンを押してホールドします。カーソルが右の控え選手に移動したら選手をセレクトしてAボタンで決定です。スタメン同志で守備位置を変えたい場合はカーソルを✚キーで更に左へ移動させて同じ手順で決定して下さい。

**■攻撃側**／代打、代走が出せます。カーソルの上下でセレクト。
代打…変えたい選手にカーソルを合わせAボタンで決定。
代走…まず変えたい走者のいる塁をカーソルで選びAボタンを押します。次に控選手の中から代走に送りたい選手を選んでAボタンで決定して下さい。（選手の右側の数字は走力値です）

①このゲームに使用されている野球ルールと実際の野球ルールは一部異なる点があります。
②バックアップが消えてしまう恐れがありますので、試合中むやみにリセットしたり電源をON、OFFするのはやめてください。

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

---

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトー CP事業部

※住所、氏名、電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい！

ファミコン情報局 ☎03-3239-4000
☎0878-33-6340（高松支局）

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。
尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

# 株式会社タイトー

本　社：〒102　東京都千代田区平河町2-5-3

